

# BAC PRO MÉTIERS DU CUIR Option Maroquinerie

## LE MÉTIER

Le titulaire de ce bac pro assure la réalisation des prototypes des produits et des petites séries dans des entreprises de maroquinerie aussi bien dans le secteur du milieu de gamme que dans le luxe, dans des PME ou TPE. Le prototype est la pièce qui servira au lancement de la production en série. Il travaille donc en collaboration avec le styliste ou le modéliste.

Il doit tenir compte des consignes qui lui sont données, des contraintes techniques (temps, matières premières) et des coûts de production. Il s'assure de la qualité des matériaux et définit le processus de coupe.

Il contrôle la conformité esthétique, fonctionnelle et technique de la pièce réalisée.

Il rédige ou adapte les fiches techniques qui seront transmises au bureau des méthodes avant le lancement de la production.

## QUALITÉS

- habileté manuelle.
- soigneux, méticuleux, minutieux, patient, précis, adroit.
- sens de l'esthétique.
- créativité.
- polyvalent.
- curiosité (se tenir au courant des évolutions de la mode)
- respectueux des règles et consignes de sécurité.
- sens du travail en équipe.



## FORMATION

3 ans

35 h de cours par semaine dont 13 h d'enseignement professionnel

22 semaines en entreprise réparties sur les 3 ans de formation

## DÉBOUCHÉS

Le titulaire de ce bac pro occupe principalement des emplois de prototypistes (personnes qui mettent au point des nouveaux modèles) au sein des bureaux d'étude du secteur du luxe et de la petite série ou des postes de monteur.

Il doit être polyvalent et s'adapter à toutes les phases du prototypage : coupe, piqûre et montage du sac, portefeuilles, ceinture, ... après avoir réalisé l'ensemble des gabarits avec un logiciel de CAO. (Conception assistée par ordinateur).

Il peut évoluer, en cours de carrière, vers des fonctions de contrôle de production, d'encadrement et de responsable au sein du bureau d'études.



## POURSUITE D'ÉTUDE ENVISAGEABLE

- BTS de la mode – Chaussure et maroquinerie (2 ans)
- FCIL maroquinerie de Luxe